public class JogoDaVelha {  
public static void main(String[] args) {  
// Define a matriz representando o jogo da velha  
char[][] matriz = {  
{'X', 'O', 'X'},  
{'O', 'X', 'O'},  
{'O', 'O', 'X'}  
};

// Verifica quem ganhou

char ganhador = verificarGanhador(matriz);

// Exibe o resultado

if (ganhador != ' ') {

System.out.println("Ganhador: " + ganhador);

} else {

System.out.println("Nenhum ganhador.");

}

}

// Método que verifica o ganhador das diagonais

public static char verificarGanhador(char[][] matriz) {

// Verifica a diagonal principal

if (matriz[0][0] == matriz[1][1] && matriz[1][1] == matriz[2][2]) {

return matriz[0][0]; // X ou O

}

// Verifica a diagonal secundária

if (matriz[0][2] == matriz[1][1] && matriz[1][1] == matriz[2][0]) {

return matriz[0][2]; // X ou O

}

// Se não houver ganhador, retorna um caractere vazio

return ' ';

}

}